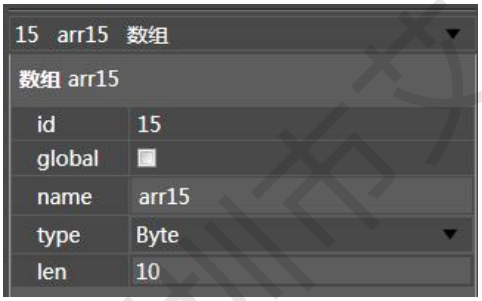
数组控件介绍

（一）图标

（二）界面 UI

（三）属性栏

布局	属性	说明
	id	控件 ID 号，不可更改
	global	不勾选，作用于当前页面；勾选后，作用于全局
	name	控件名称，可改，默认名称，arr+序号
	type	数据类型，byte；int ；float； string；
	len	数组长度

脚本中数组元素的赋值操作

type 属性选择 byte 时：

赋值：arr15.valbs[0] = 0x64; 或者 arr15.valbs[0] = 100;

读取：num1.val = arr15.valbs[0]; //读出用整数控件 num1 显示，显示值为 100

type 属性选择 int 时：

赋值：arr15.vals[0] = 0x64; 或者 arr15.vals[0] = 100;

读取：num1.val = arr15.vals[0]; //读出用整数控件 num1 显示，显示值为 100

type 属性选择 float 时：

赋值：arr15.valfs[0] = 100.0;

读取：numf1.valf = arr15.valfs[0]; //读出用浮点数控件 numf1 显示，显示值为 100.0

type 属性选择 string 时，需要用控件的方法函数：

赋值：arr15.set(0,"txt123"); //赋值字符串"txt123"

深圳市三易迪科技有限公司

```
读取：text1.txt = arr15.get(0); //读出用文本控件 text1 显示，显示值为"txt123"
清除：arr15.clean(0,10);  //清除从下标 0 开始，向后的 10 个元素
```

（四）常见用法

1. 串口屏做 modbus 从站时，需要用数组控件来模拟寄存器，两个字节为一个寄存器，此时可以将，数据缓存到数组里面，主站来读时遵循 modbus 协议读取数组对应位置的值。
2. 自定义协议组帧时可以利用数组控件，方便使用，此处要用到数组控件的赋值和初始化操作，有详细 pix 示例可以参考

（五）常见问题

数组控件有三种类型数据可以选择，byte int string float 使用数组控件赋值操作时要注意数据类型。
数组的内容如果在翻页后也需要保存，那么全局属性一定要勾选。
数组长度要大于或等于数据的位数，否则超过长度的数据会丢失

深圳市艾斯迪科技有限公司